

ARGG0110: MF0696_3: UF1456: DESARROLLO DE BOCETOS DE PROYECTOS GRÁFICOS

Esta acción formativa permite al profesional de las artes gráficas ampliar sus competencias mediante la realización de esbozos y bocetos o técnicas creativas de diseño



ARTES GRÁFICAS



Artes gráficas

El objetivo de la familia profesional “Artes gráficas” es perfeccionar las competencias y desarrollar las habilidades de los alumnos y alumnas en el ámbito de la producción editorial. La metodología elegida es el e-learning, que une y relaciona tres elementos fundamentales para el logro de este objetivo:

1. Plataforma
2. Tutorización
3. Contenido

El tutor, a través de la plataforma, guía al alumno/a a lo largo del estudio del contenido. Este contenido se caracteriza por:

- Ser interactivo y multimedia, lo que hace que su manejo sea más sencillo.
- Permitir la flexibilidad y autonomía en el aprendizaje.
- Estar disponible para su consulta cuando el/la alumno/a lo necesite.
- Ser un contenido de calidad y fácilmente actualizable ante los frecuentes cambios normativos.
- Disponer de autoevaluaciones para que el/la alumno/a sea consciente de su propio aprendizaje.

Esta familia profesional recoge formación dirigida al aprendizaje de técnicas y métodos de para el desarrollo de productos editoriales independientemente del soporte. Entre los diversos cursos disponibles se encuentran:

Nuestro Programa Formativo

DESARROLLO DE BOCETOS DE PROYECTOS GRÁFICOS

Metodología para la realización del producto gráfico
Fundamentos creativos y técnicos del diseño gráfico
Realización de esbozos en el diseño gráfico
Realización de bocetos en el diseño gráfico
Realización de bocetos especiales

Dirigido A:

Profesionales que desarrollen o deseen desarrollar su actividad laboral como arte finalistas, maquetistas, grafistas o diseñadores gráficos

Objetivo general

Adquirir las habilidades y técnicas relacionadas con el desarrollo de bocetos para la elaboración de proyectos de productos gráficos