

ARGG0110: MF0697_3: UF1459: CREACIÓN DE ELEMENTOS GRÁFICOS

Esta acción formativa permite al profesional del área de artes gráficas ampliar sus habilidades en relación a la creación de elementos gráficos mediante el manejo y ajuste de programas de dibujo vectorial



ARTES GRÁFICAS



Artes gráficas

El objetivo de la familia profesional “Artes gráficas” es perfeccionar las competencias y desarrollar las habilidades de los alumnos y alumnas en el ámbito de la producción editorial. La metodología elegida es el e-learning, que une y relaciona tres elementos fundamentales para el logro de este objetivo:

1. Plataforma
2. Tutorización
3. Contenido

El tutor, a través de la plataforma, guía al alumno/a a lo largo del estudio del contenido. Este contenido se caracteriza por:

- Ser interactivo y multimedia, lo que hace que su manejo sea más sencillo.
- Permitir la flexibilidad y autonomía en el aprendizaje.
- Estar disponible para su consulta cuando el/la alumno/a lo necesite.
- Ser un contenido de calidad y fácilmente actualizable ante los frecuentes cambios normativos.
- Disponer de autoevaluaciones para que el/la alumno/a sea consciente de su propio aprendizaje.

Esta familia profesional recoge formación dirigida al aprendizaje de técnicas y métodos de para el desarrollo de productos editoriales independientemente del soporte. Entre los diversos cursos disponibles se encuentran:

Nuestro Programa Formativo

CREACIÓN DE ELEMENTOS GRÁFICOS
Ajuste de programas de dibujo vectorial
Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial
Gestión de archivos gráficos

Dirigido A:

Profesionales que desarrollen o deseen desarrollar su actividad laboral como arte finalistas, maquetistas, grafistas o diseñadores gráficos

Objetivo general

Adquirir las habilidades y técnicas necesarias para la creación de elementos gráficos con los parámetros adecuados